CS遠距入班 操作手冊

[PaGamO反毒電競版]

目 錄

項目	頁數
CS遠距入班 反毒電競版 10步驟	3
01 入班資格取得	4
02 入班前準備	8
03 電競賽執行(Google meet遠距型式)	19
04 入班後執行事項	37
附件一：Google meet 操作教學	41
附件二：入班確認事項檢核表	47

CS遠距入班 反毒電競版 10步驟

入班資格取得

1 學習網 課程完訓

2 登錄 霖園志工

入班前準備

3 接洽 學校

4 預約 入班

5 志工 設定遊戲

電競賽執行 (Google meet遠距型式)

6 入班舉辦 小型電競

7 宣傳 活動

入班後執行事項

8 ZUVIO 問卷填寫

9 上傳 活動照片

10 投稿 分享

入班資格取得

1 學習網課程完訓

- **請先完成國泰學習網「學團CS-PaGamO小型電競賽操作教學」課程**

路徑：主選單 ➔ 課程 ➔ ✦業務人員課程✦ ➔ 行銷學院 ➔ 學團ＣＳ

2 登錄霖園志工

➢**方法一：完成學習網「PaGamO小型電競賽操作教學」時，同步完成。**

2 登錄霖園志工

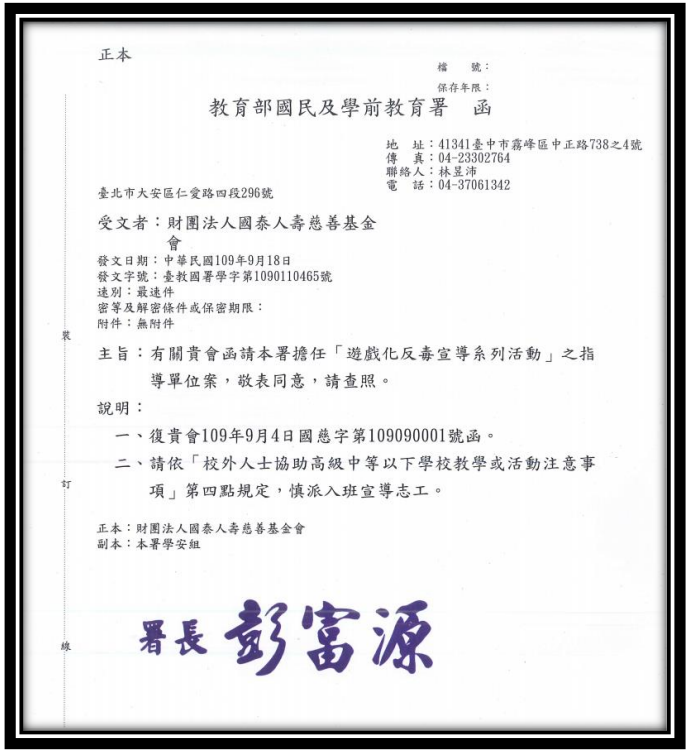
➢**方法二：自行從國泰人壽慈善基金會官網登錄。**

- **員工入口網站➔集團➔金控特區➔霖園志工➔霖園志工報名退出及資料修改**

入班前準備

3 接洽學校

- 請攜帶 **國教署函文** 及 **活動宣導企劃書** 至學校洽談。



正本

檔　號：
保存年限：

教育部國民及學前教育署　函

地　址：41341臺中市霧峰區中正路738之4號
傳　真：04-23302764
聯絡人：林昱沛
電　話：04-37061342

臺北市大安區仁愛路四段296號

受文者：財團法人國泰人壽慈善基金會

發文日期：中華民國109年9月18日
發文字號：臺教國署學字第1090110465號
速別：最速件
密等及解密條件或保密期限：
附件：無附件

主旨：有關貴會函請本署擔任「遊戲化反毒宣導系列活動」之指導單位案，敬表同意，請查照。

說明：

一、復貴會109年9月4日國慈字第109090001號函。

二、請依「校外人士協助高級中等以下學校教學或活動注意事項」第四點規定，慎派入班宣導志工。

正本：財團法人國泰人壽慈善基金會
副本：本署學安組

署長 彭富源

★ 相關檔案可於**CS反毒預約報名平台**

「活動懶人包下載」專區下載

3 接洽學校

對接行政院
「新世代反毒行動綱領」

防毒	**拒毒**	緝毒	戒毒
【食藥署】	**【教育部】**	【法務部】	【衛福部】

學校	反毒宣導列為**校務評鑑項目**。
校長	拒毒規劃列入**校長績效考核指標**。
教師	運用**藥物濫用分齡教材**，指導教師融入課程中。
學生	1.結合家長會及民間團體，**培訓反毒種子師資及志工(故事媽媽)**入班宣導。 2.運用網路媒體，結合民間團體辦理**反毒多元宣導**，強化學生反毒意識。
家長	強化家庭教育中心諮詢專線功能，提供**家長藥物濫用相關諮詢與輔導**。

3 接洽學校

- **請聯繫學校窗口，確認活動設備及流程**

國泰志工以 遠距型式 入班
透過Google meet引導同學打反毒電競!
達到「反毒學習零距離」效果

確認活動設備

項目	說明
場地	各自家中，不受干擾之場地
硬體設備	1. 平板或桌機(每人一台) 2. 網路Wi-Fi
軟體需求	Google meet
帳號	確認每位學生皆可使用 **Open ID** 或其他第三方帳號 登入PaGamO網站 **(請志工洽學校資訊老師)**

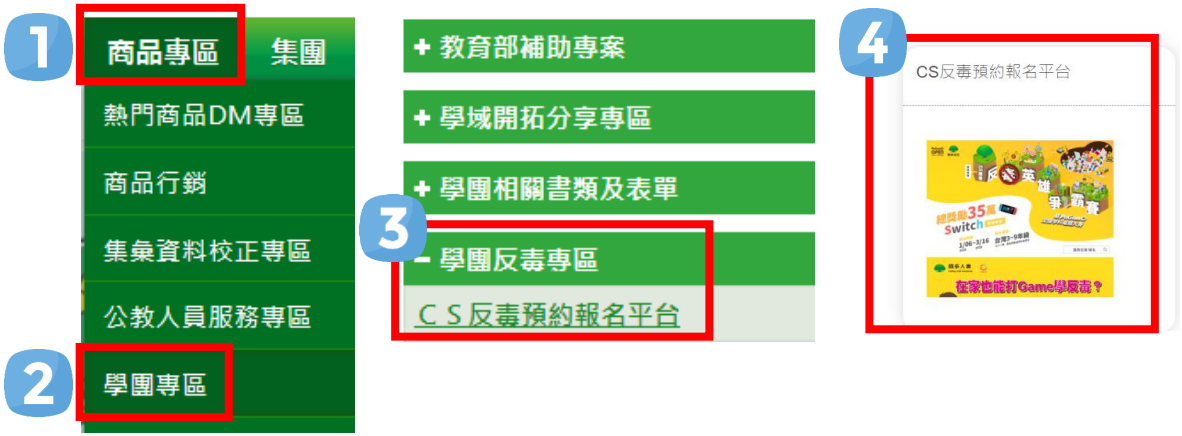
確認活動流程(供參考)

流程	活動內容	負責人	使用設備
登入會議 5分鐘	1. 引導學生登入Google meet 2. 完成點名 3. 介紹國泰志工出場	學校老師	平板或桌機
賽前暖場 5分鐘	**【暖場活動二選一】** • 帶動唱跳「反毒操」MV • 播放「森林小學堂」動畫	國泰志工	平板或桌機
電競賽 20-25分鐘	1. 確認同學可登入PaGamO 2. 執行電競賽、即時賽況轉播	國泰志工	平板或桌機
頒獎合照 10分鐘	1. 頒獎 (小禮物可另行寄送) 2. 開鏡頭合影留念 3. 引導同學到PaGamO平台自學	國泰志工 學校老師	禮物
課後交流	1. 老師Zuvio問卷填寫 2. 請求推薦其他班級	國泰志工 學校老師	Zuvio問卷

4 預約入班

請至「CS反毒預約報名平台」預約入班

- 路徑：員工入口網站 ➔ 商品專區 ➔ 學團專區 ➔ 學團反毒專區
  ➔CS反毒預約報名平台➔活動預約



注意： 1. 預約流程請參考懶人包專區【教學手冊】CS反毒預約報名平台

2. 僅「學團服務人員」才能預約入班

3. 請使用IE以外的瀏覽器開啟本平台

4 預約入班

入班當日帳號

完成預約後，將於入班前一天晚上7:00前E-mail提供教師帳號、密碼、班級代碼，無需另行申請。

(寄發至預約人+區處主管+單位經理信箱)

單位練習用帳號 (不可用於入班)

請至預約平台-懶人包專區下載「帳號使用申請表」，填妥後E-mail至團險部窗口，負責人員將回信提供帳號。

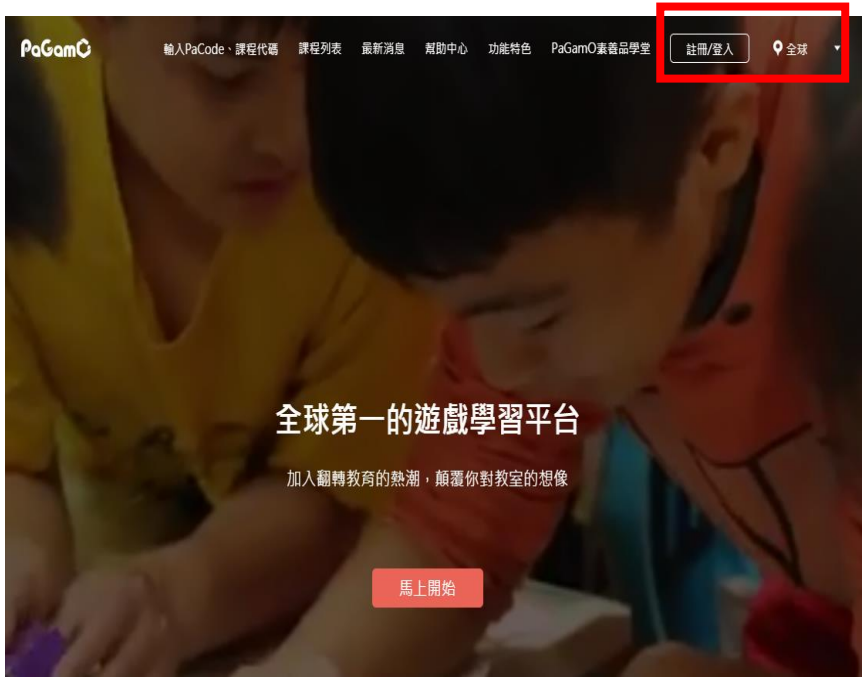
小型電競賽帳號使用申請表(單位轉教育用).docx

5 志工設定遊戲

為確保活動當日順利進行，
建議志工於入班前一天先完成遊戲設定喔!

Step1. 志工登入帳號

- 上網搜尋「PaGamO」並登入教師帳號



加入PaGamO你將可以

- 超過70萬題免費題庫
- 最好玩的電競學習方法
- 與全球學生一同競技

5 志工設定遊戲

Step2. 進入遊戲

- 確認課程為「國泰森林小學堂」後，請點選「進入遊戲」

5 志工設定遊戲

Step3. 前往競賽之盾-教師設定介面

打開競賽之盾

進入遊戲後，先拉開左側功能選單，即可點擊「競賽之盾」按鍵。

點選「教師設定」

進入競賽之盾大廳，點擊課堂競賽右方「教師設定」按鍵，即可進入競賽設定介面。

5 志工設定遊戲

Step4. 執行3項檢查

1 確認為「大亂鬥模式」

2 確認為「立即回復」

3 確認為「4:6」

5 志工設定遊戲

Step5. 執行2項設定

設定名次與獎勵
(依需求)

點選叉叉
即可儲存
遊戲設定

1 依情況選擇
「國小」或「國中」

2 總人數上限
為100人

電競賽執行
(Google meet遠距型式)

6 入班舉辦反毒電競

- 建議流程如下，可依實際狀況彈性調整。

國小、國中版電競 (一堂課40-45分鐘)				
登入會議	賽前暖場	電競賽	頒獎合照	課後交流
5分鐘	5分鐘	20-25分鐘	10分鐘	不限時
志工登入 Google meet 等待出場	反毒操/動畫 二選一暖場	執行電競賽 即時賽況轉播	頒獎、合照 引導空軍平台	老師Zuvio問卷 填寫/班級推薦

6 入班舉辦反毒電競

Step1. 志工登入會議

1.請志工先以Google meet登入會議 (詳細使用教學請參閱附件一)

2.由學校老師確認學生皆進入會議、完成點名

3.由學校老師開場，介紹國泰志工

4.志工切換共用畫面進入課程(主講人交給志工)

上述紅字 為請學校老師師協助部分 (需事先與老師溝通)

志工人力配置: 一位主講人、兩位小幫手(即時支援)

6 入班舉辦反毒電競

Step2. 志工帶動賽前暖場活動

- 暖場影音二選一：國泰反毒操MV、森林小學堂反毒篇動畫
- 請志工以Google meet共用影片畫面

帶動唱跳
國泰反毒操(2分19秒)

https://youtu.be/JxKdSgv-sSQ

播放森林小學堂
反毒篇動畫(2分28秒)

https://youtu.be/HEHdN3EGCNQ

6 入班舉辦反毒電競

Step3. 志工說明電競賽入場流程

- 請志工以Google meet共用「電競賽入場 4個流程」畫面

電競賽入場 4個流程

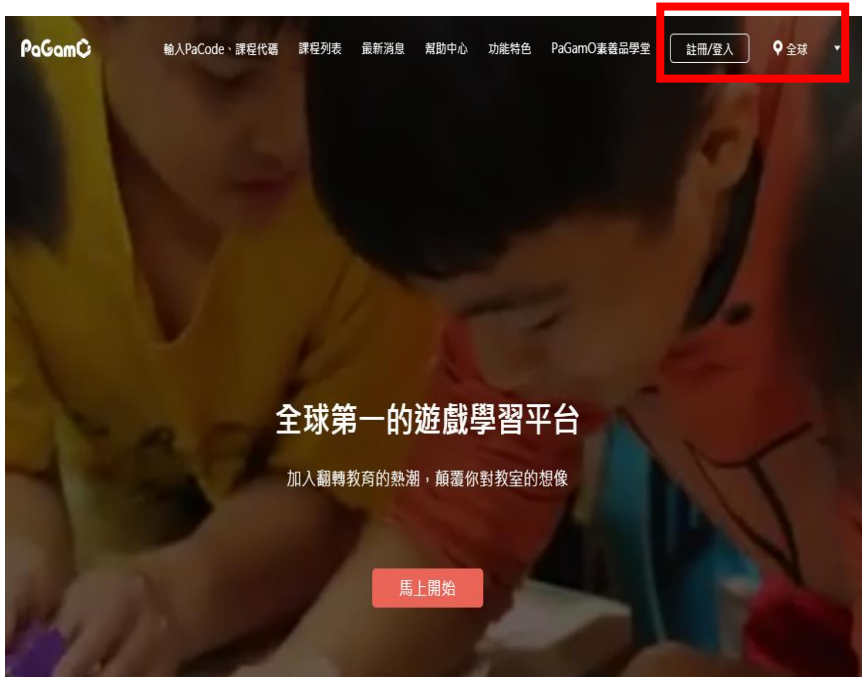
1.登入PaGamO帳號 (open ID)
2.課程代碼：CATHAYLF
3.班級代碼：
4.地圖號碼：

班級代碼：於帳密通知信件內提供
地圖號碼：志工開放進場後才產出

6 入班舉辦反毒電競

Step4. 志工引導學生登入遊戲

- 引導學生上網搜尋PaGamO，並登入學生帳號(以open ID 或第三方帳號登入)



加入PaGamO你將可以

- 超過70萬題免費題庫
- 最好玩的電競學習方法
- 與全球學生一同競技

6 入班舉辦反毒電競

Step5. 志工引導學生加入「國泰森林小學堂」

- 學生於畫面上方「兌換碼、課程代碼或PaCode」框格內
  輸入課程代碼「CATHAYLF」(皆為大寫)，輸入後點選箭頭

6 入班舉辦反毒電競

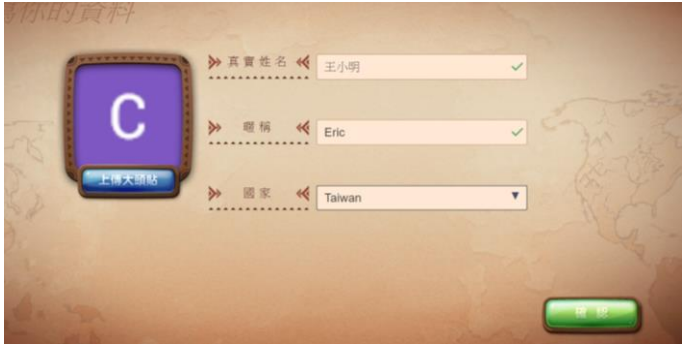
Step5. 志工引導學生加入「國泰森林小學堂」

- **學生點選進入遊戲**

6 入班舉辦反毒電競

Step5. 志工引導學生加入「國泰森林小學堂」

- 選擇角色後，按確認(後面都快速跳過)



6 入班舉辦反毒電競

Step6. 志工引導學生加入班級

- 志工須先確認學生是不是都已進入「國泰森林小學堂」
- 引導學生點選畫面上方「我的班級」➔ 輸入班級代碼 ➔ 加入班級 ➔ 點選X

6 入班舉辦反毒電競

Step7. 請學生點選競賽之盾，並等候地圖號碼

6 入班舉辦反毒電競

Step8. 志工產出地圖號碼

- 志工操作路徑：點選左側競賽之盾 > 教師設定

確認設定後，點擊「開放進場」

在Google meet公佈「地圖號碼」

6 入班舉辦反毒電競

Step9. 志工引導學生輸入地圖號碼

在學生的畫面，輸入**地圖號碼**

6 入班舉辦反毒電競

Step10. 志工觀察進場人數，到齊後開始競賽

1 觀察進場人數

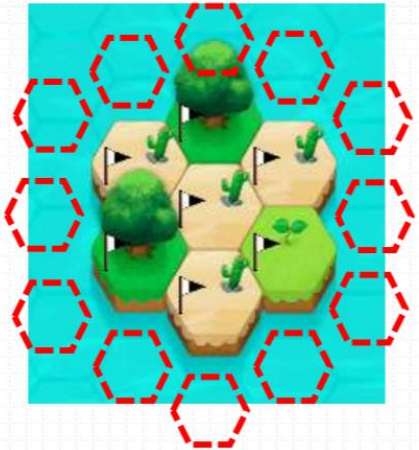
2 確認學生都進入遊戲後，再點擊開始競賽

6 入班舉辦反毒電競

Step11. 引導學生如何答題及佔領土地

比賽方式說明：答題佔地電競大賽

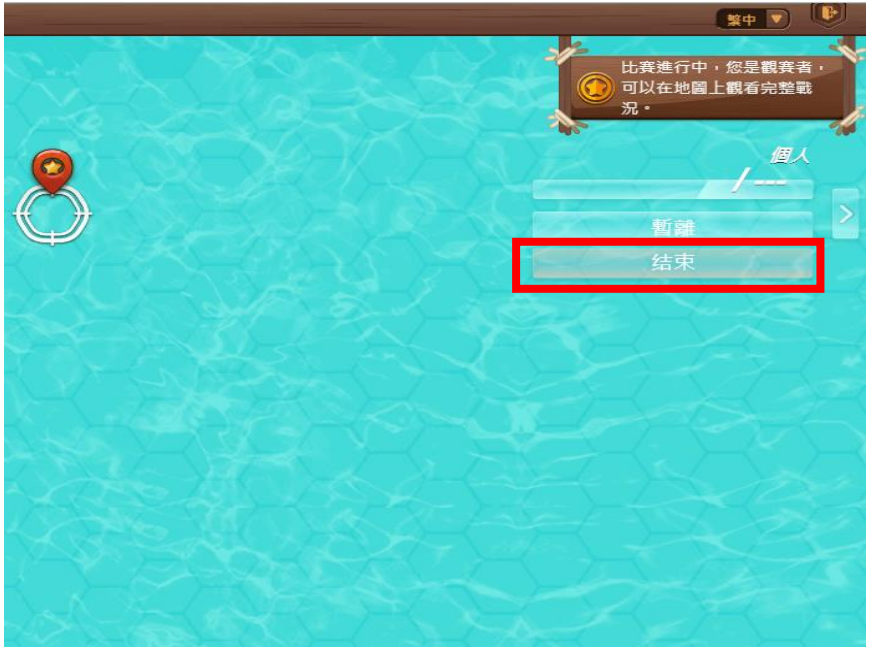
- 比賽初始土地：**7塊土地**（如右圖）
- 插著黑色棋子為自己的領土
- 藉由答題（答對）來拓張自己的領土
- 藉由答題（答對多題）及佔領土地（越多土地）來達到高分
- 排名規則：結束時根據總分來排名。
- 答題範圍：反毒知識內容，題型包含選擇、是非題型...等等。



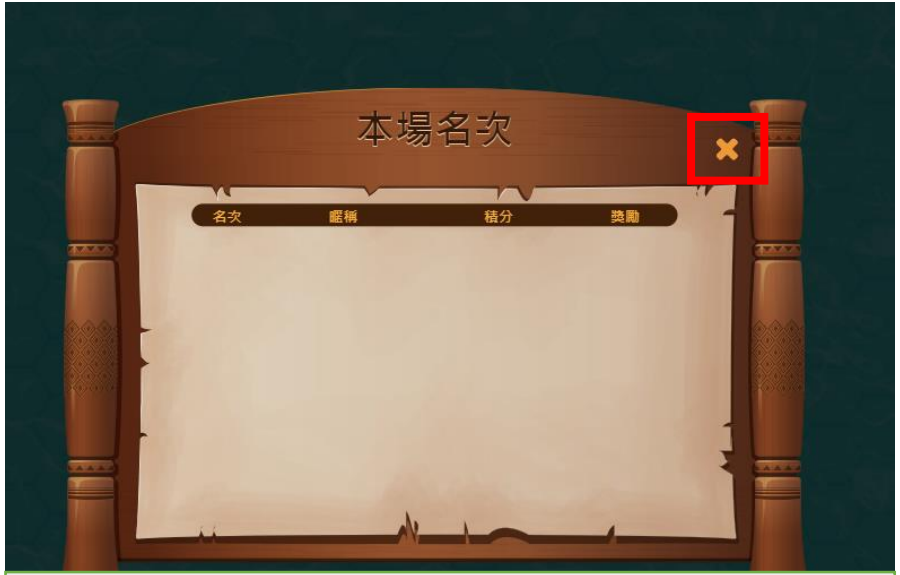
6 入班舉辦反毒電競

Step12. 結束競賽，頒獎

一定要點選「結束」



公佈名次及頒獎(獎品可另行寄送)



※注意：一定要頒完獎才能按叉叉喔!!

6 入班舉辦反毒電競

Step13.　全體大合照

邀請所有學員開鏡頭，擺出可愛POSE(螢幕截圖)

7 宣傳活動

空

PaGamO平台線上任務

➔ 引導學生至**PaGamO「國中/國小世界」**練習反毒題庫及解任務，強化反毒知識。

入班後執行事項

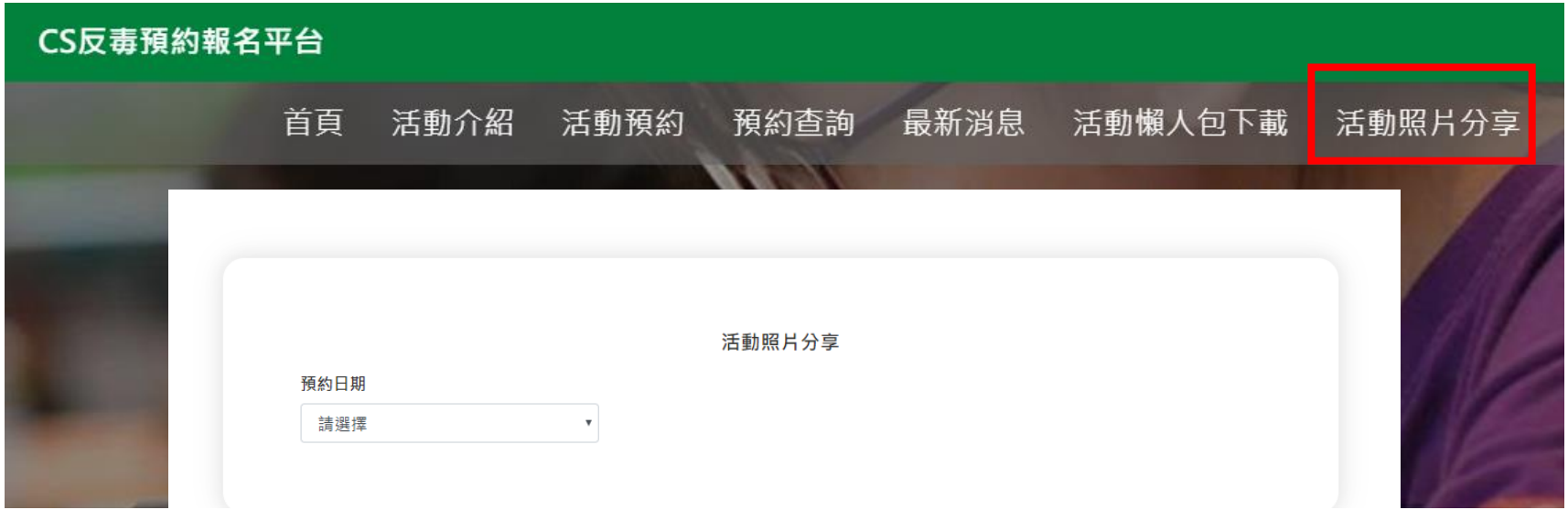
8 ZUVIO問卷填寫

掃描QR CODE 填寫問卷

活動結束後，一定要請「老師」填寫滿意度問卷喔!!!

9 上傳活動照片

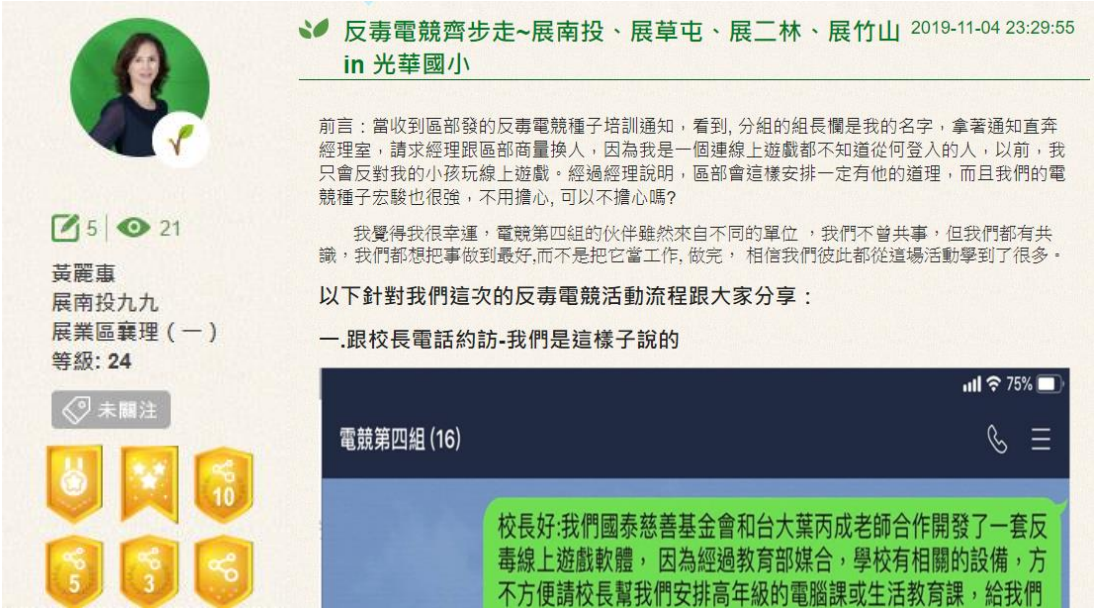
- **一定要到「CS反毒預約報名平台」上傳活動照片，活動才算完成!**



- 請選擇活動日期
- 請上傳活動照片(至多6張)

10 投稿分享

- 請至天空樹發文，分享入班執行成果及心得



附件一：Google meet 操作教學

Google meet 登入教學

步驟一

1

課前與老師索取
google meet 登入碼

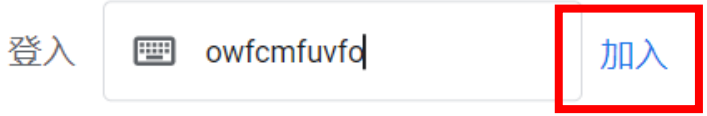
Google meet網址: **https://apps.google.com/meet/**

進入網頁
找到輸入代碼處

步驟二

2

輸入 登入碼 :10碼英文
(不需特殊符號)
Ex:
登入碼為 owf-cmfu-vfo
輸入:owfcmfuvfo



輸入登入碼後
點選加入 進入會議

Google meet 登入教學

3 步驟三
首次使用請允許使用麥克風與相機

4 步驟四
點選 立即進行簡報 即可共用畫面

Google meet 版面配置與釘選

更改版面配置

1 請點選三個點點 更多設定

2

更改版面配置

釘選

1

2 視訊畫面上點選圖釘圖示
可將畫面釘選到主畫面

請將自己畫面釘選至主畫面

Google meet 影片音訊共用(必須使用電腦 平板不行)

方法1使用立即進行簡報的 【分頁 】

說明
1.請先使用Chrome瀏覽器打開您想要分享的網頁
2.按立即分享螢幕畫面 中的【分頁】

Google meet 影片音訊共用(必須使用電腦 平板不行)

方法2 開啟電腦音效設定 啟用【 立體聲混音】 進入Google meet 點選分享【你的整個畫面】

1

電腦右下方找到喇叭圖示
右鍵叫出選單

2

點選【音效】

3

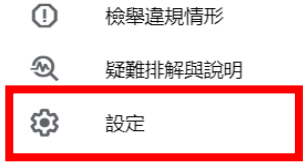
選擇【錄製】點選啟用
【立體聲混音】

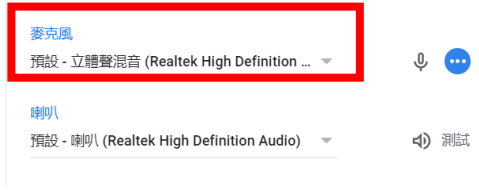
4

回到Google meet選擇進行
簡報 【你的整個畫面】

5

點三個點點圖示
確認麥克風
已設為【立體聲
混音】





附件二：入班確認事項檢核表

入班確認事項檢核表(1/2)

入班前

- ☐ 學習網課程完訓
- ☐ 霖園志工身分登錄
- ☐ 拜訪校長/老師/資訊老師
- ☐ 確認入班日期及時間
- ☐ 確認學生軟硬體設備符合活動需求
- ☐ 向學校資訊老師確認每位學生皆能使用Open ID登入PaGamO
- ☐ 至「CS反毒預約報名平台」預約入班
- ☐ 下載預約報名平台「懶人包」所有檔案
- ☐ 取得教師帳號密碼(入班前一日通知)
- ☐ 完成遊戲設定 (3項檢查、2項設定)
- ☐ 申請單位練習用帳號 (依需求)

入班確認事項檢核表(2/2)

入班時

- ☐ 準備引導學生字詞ppt(電競入場4個流程)
- ☐ 執行遊戲帶領與操作
- ☐ 拍照/錄影記錄活動實況
- ☐ 公布名次及頒獎
- ☐ 引導學生至PaGamO 網站「國/中小世界」

入班後

- ☐ 請學校老師填寫ZUVIO問卷
- ☐ 請學校老師推薦其他班級
- ☐ 至預約報名平台上傳活動照片
- ☐ 至天空樹投稿分享
- ☐ 持續與學校(老師)關係建立
- ☐ 告知尚未入班的學團人員儘速入班